

Sjælsø Skakklub skakkalender efterår 2026

Ugedag	Dato	Aktiviteter	Bemærkninger
August			
mandag	10.	Sæsonstart, hygge og lynskak	Juniorskak starter. Afholdes på mandage i lokale 1.1 på Mantziusgården fra 18:00 til 18:55.
mandag	17.	Kom Hurtigt i Form Hurtigskak runde 1-3	
Lørdag	22.	Birkerød Torvedage	Tag en tørn ved vores bod! Eller kom forbi og spil med!
mandag	24.	Kom Hurtigt i Form Hurtigskak runde 4-6	
mandag	31.	Kom Hurtigt i Form Hurtigskak runde 7-9	
September			
mandag	7.	Sjælsø Sensommer EMT runde 1-2 (kl. 19)	Sjælsø Sensommer starter med to runder hurtigskak
fredag	11.	Birkerød Kulturnat	Skakklubben stiller op i Foyeren ved Birkerød bibliotek
mandag	14.	Sjælsø Sensommer EMT runde 3 (kl. 19)	Klassisk betænkningstid
mandag	21.	Sjælsø Sensommer EMT runde 4 (kl. 19)	Klassisk betænkningstid
mandag	28.	Sjælsø Sensommer EMT runde 5 (kl. 19)	Klassisk betænkningstid
Oktober			
mandag	5.	Sjælsø Sensommer EMT runde 6 (kl. 19)	Klassisk betænkningstid
mandag	12.	Hygge og lynskak	NB. Skolernes efterårsferie
mandag	19.	Klubmesterskab Runde 1	
mandag	26.	Klubmesterskab Runde 2	
November			
søndag	1.	Holdskak 1. division (runde 1)	
mandag	2-6/10	Foreløbig: Holdskakuge (8-HK)?	Obs. Foreløbig dato, da program ikke er offentliggjort
mandag	9.	Klubmesterskab Runde 3	Med GM Lars Schandorff
søndag	15.	Holdskak 1. division (runde 2)	
man-fre	16-20.	Foreløbig: Holdskakuge (8-HK)?	Obs. Foreløbig dato, da program ikke er offentliggjort
mandag	23.	Holdtræning	Med GM Lars Schandorff
søndag	29.	Holdskak 1. division (runde 3)	
man-fre	30/11-4/12.	Foreløbig: Holdskakuge (8-HK)?	Obs. Foreløbig dato, da program ikke er offentliggjort
December			
mandag	7.	Træning ved Jesper H Opsamling i klubmesterskabet	Hvis man har udsatte partier fra runde 1-3 i klubmesterskabet, skal de afvikles her hvis muligt
søndag	13.	Holdskak 1. division (runde 4)	
man-fre	14-18.	Foreløbig: Holdskakuge (8-HK)?	Obs. Foreløbig dato, da program ikke er offentliggjort
mandag	21.	Juleafslutning: Juleturnering med julehygge.	
mandag	28.	Klubben lukket pga. juleferie	